



# 戰鬥方塊

## Fight Cube

TAKEN FUN 拿趣益智科技有限公司  
AND ART CO.,LTD. <http://www.taken-taken.com.tw>

CODE	01	01	06	06	12	12	T型板手	雙頭螺絲
SHAPE								
Q'TY	3	2	2	2	2	3	1	15

### 遊戲訴求：

讓玩家在遊戲的過程中，自然的養成，空間邏輯的組合概念。

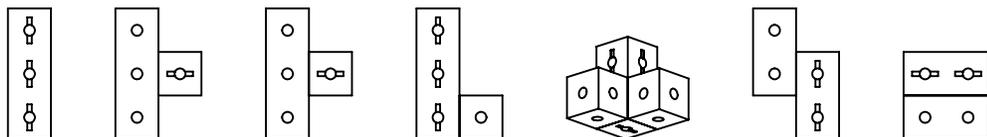
### 遊戲概念：

本產品是個鬥智遊戲，秘訣在於往上延伸時，同時阻擋對手空間，取得最後的勝利。

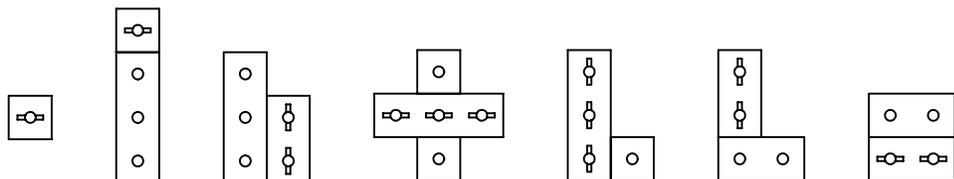
### 遊戲方法：

1. 以3X3X3共27單位之拿趣積木為素材，設定方塊之形狀及總數，最大方塊為5單位，形狀盡量不重複為主，總數最少為7組，為求公平性，每位玩家皆需相同。

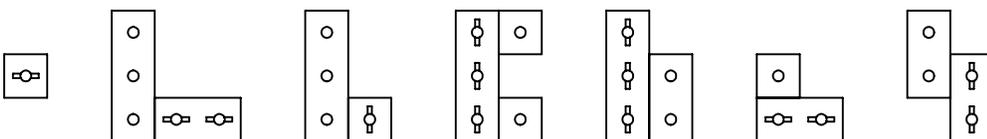
### 範例1：



### 範例2：



### 範例3：

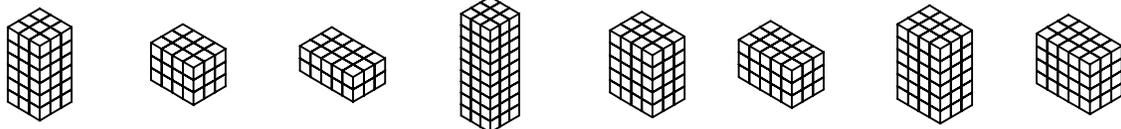


## 2. 決定玩家人數與棋盤範圍高度(依照需求也可自行設定)

雙人 (2套) 對戰

三人 (3套) 對戰

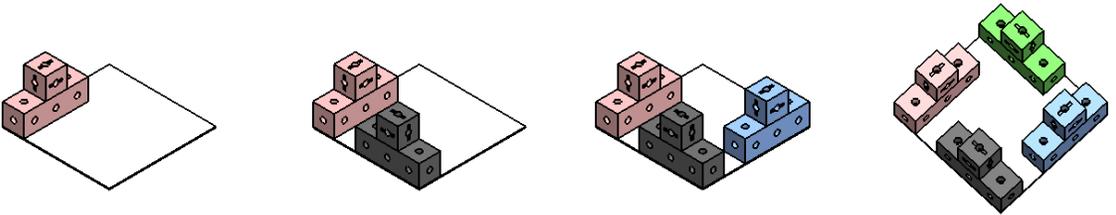
四人 (4套) 對戰



3x3↑6 4x4↑3 5x5↑2 3x3↑9 4x4↑5 5x5↑3 4x4↑6 5x5↑4

# 遊戲規則：

1. 利用手中的方塊從底層四個角落開始堆疊。



2. 以同色面接面的方式延伸。



3. 堆疊過程中不可超出範圍，積木之間也不可鏤空。



4. 勝負條件為無法繼續堆疊時，手中剩餘方塊單位的加總，最少單位即為獲勝者。

# 棋盤

5 X 5

4 X 4

3 X 3